ゲームマニュアル

この度はＺｙＸ（ジックス）の『ＴＲＩＧＧＥＲ２』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
ゲームマニュアルではお遊びになられる際の、ゲームの起動方法や大切なユーザーサポート等についての事柄が記載されています。ゲームで遊ばれる前に必ずご覧になり、内容をよくお読みいただいて正しい使用方法でお遊びください。

このゲームはハードディスク専用です。

※ハードディスクドライブがないとゲームで遊ぶことができませんのでご注意ください。

■ゲームの起動方法

●ハードディスクドライブへのインストール

本製品はハードディスクドライブを使用するため、ハードディスクに本製品をインストールする作業が必要となります。ハードディスクへのインストールをする作業を行うために、次のことをご確認ください。

・ＭＳ－ＤＯＳのシステム(Ｖｅｒ．３．１以上)がハードディスクにインストールされている。
・ハードディスクの空き容量が所定の容量以上ある。

以上を確認したのち、次の手順でインストールを行なってください。
なお、ハードディスクへのインストールにはＭＳ－ＤＯＳの知識が多少必要になりますので、解らないところがあった場合は、ＭＳ－ＤＯＳのマニュアルや、それについての市販の参考書等をご覧ください。

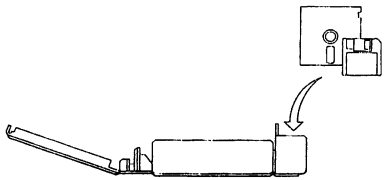
１．ハードディスクにインストールしているＭＳ－ＤＯＳを起動します。
２．ＭＳ－ＤＯＳやＷｉｎｄｏｗｓのマニュアルや解説書をよく読んで、画面をＡ＞の状態に変更してください。
　その際、**ＷｉｎｄｏｗｓやＤＯＳシェルは完全に終了させてください。**
３．『ＴＲＩＧＧＥＲ２』のＤＩＳＫ　Ａをフロッピードライブ１に入れて、
　　Ａ＞［ドライブ名］：↵
　　［ドライブ名］＞
　※［ドライブ名］にはフロッピーディスクドライブの論理ドライブ名、
　　〔通常、ハードディスク内のパーテーション数＋１、分のドライブ〕が入ります。
　　［ドライブ名］＞ＨＤＤＩＮＳＴ　↵
　と、入力してください。（↵は「リターンキーを押す」という意味です。）

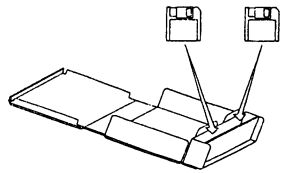
> 解説）仮にフロッピーディスクドライブがＣドライブだった場合、次のような入力となります。
> Ｃ：↵　→　Ｃ＞を確認　→　ＨＤＤＩＮＳＴ　↵

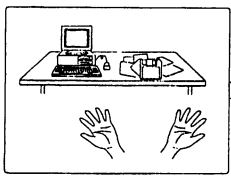
４．ＨＤインストーラーが起動します。以後は画面の指示にしたがってください。

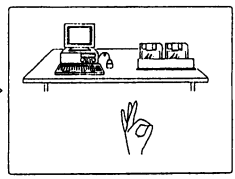
このパッケージの使用方法

パッケージの開口部に簡易ＦＤケースを設けました。
ここには５インチＦＤと３．５インチＦＤがそのままセットできます。









※　このＦＤケース部には、ＦＤのラベル面が正面を向くように収納できます。
いままでのように使用中のＦＤがバラバラに置かれることがないため、複数枚ＦＤを使用する場合でもパソコンのまわりが乱雑になることはありません。

＞ご注意ください！
a．本製品をハードディスクにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりハードディスク上のソフトウェア、あるいはハードウェアに障害が生じても弊社では一切の責任を負いかねます。ご了承ください。
b．ハードディスクへのインストールには所定のハードディスクの空き容量が必要です。
詳しくはハードディスクインストーラーで表示されますので、空き容量を確認してください。
c．一部ハードディスクでは仕様上動作しない場合があります。その際は、ハードディスクへのインストールはせず、ユーザーサポートのお問い合わせ先までご連絡ください。

●ハードディスクインストールしたゲームの起動方法

1．ハードディスクにインストールしているＭＳ－ＤＯＳを起動します。
2．ＭＳ－ＤＯＳのマニュアルや解説書をよく読んで画面をＡ＞の状態に変更し、『ＴＲＩＧＧＥＲ２』がインストールされたドライブへ移動するため

Ａ＞［ドライブ名］：↵

［ドライブ名］＞

※［ドライブ名］には『ＴＲＩＧＧＥＲ２』をインストールしたドライブの論理ドライブ名〔通常Ｂドライブか Ｃドライブ〕が入ります。起動ドライブ（Ａドライブ）にインストールした場合はこの作業は必要ありません。

と入力します。続けて、

［ドライブ名］＞ＣＤ　ＴＲ２
［ドライブ名］＞ＴＲ２　↵

と、入力してください。（↵は「リターンキーを押す」という意味です。）
しばらくしてＺｙＸのロゴマークが出た後、タイトル画面に移行します。

＞ご注意ください！
a．ＭＳ－ＤＯＳのメニュー等が表示されている場合は、ＭＳ－ＤＯＳのマニュアルや解説書をよく読んで、Ａ＞の状態にしてください。ハードディスクによりデバイスドライバの切り離し等ができるメニューをもっているものの場合は、それを利用してＡ＞の状態にしてください。
b．ＣＰＵが８０２８６を搭載している機種では、そのハードの仕様によりアニメーション表示やキーボードアクセス等が快適でないことがあります。
c．EPSON PCシリーズでのPC-9801-86の使用はメーカーが正式対応をしている機種を除き動作保証いたしかねます。
d．ハードディスクにインストールされたゲームを起動する際には、ＲＡＭディスクやキャッシュディスクのデバイスドライバ、ＥＭＳドライバ等をＣＯＮＦＩＧ．ＳＹＳから外してください。外さずに起動させると、誤動作の原因となる場合があります。
e．ゲームを起動して遊ぶにはメインメモリが５２０Ｋバイト以上、空いていることが必要です。
f．ＥＭＭ３８６．ＥＸＥ等のＥＭＳドライバが組み込まれているとゲームの速度が著しく低下する場合があります。
g．このマニュアルに記載されなかったことや本製品の最新情報は、ＤＩＳＫ　Ａ内のＲＥＡＤＭＥ．ＤＯＣをご覧ください。（特に追加される情報がないときはＲＥＡＤＭＥ．ＤＯＣがない場合もあります）
ＲＥＡＤＭＥ．ＤＯＣの内容はテキストエディタまたはＭＳ－ＤＯＳのＴＹＰＥ、ＭＯＲＥコマンドで読むことが出来ます。また、ＤＩＳＫ　Ａをドライブ１にセットして本体をリセットすることで、画面にＲＥＡＤＭＥ．ＤＯＣの内容が表示出来ます。

■ＭＩＤＩ対応について

「ＴＲＩＧＧＥＲ２」はＭＩＤＩ対応です。ＭＩＤＩは次の周辺機器に対応しています。

◆ＭＩＤＩインターフェース
ローランド　　ＭＰＵ－ＰＣ９８Ⅱ
ローランド　　ＳｕｐｅｒＭＰＵ

◆ＭＩＤＩ音源
ローランド［ＬＡ音源］　ＭＴ－３２／ＣＭ－３２Ｌ／ＣＭ－６４
ローランド［ＧＳ音源］　ＣＭ－３００／ＣＭ－５００／ＳＣ－３３／ＳＣ－５５／ＳＣ－５５mkⅡ／ＳＣ－８８
他　ＧＳ音源対応のモジュール

＞ご注意ください！
a．ＭＩＤＩをお使いになられる場合は、ＣＰＵが４８６以上の機種で遊ばれることをお奨めします。

■ゲームの遊び方

ゲームを起動させるとロゴマークの後、タイトルと起動メニューへ移行します。
タイトルが表示される前に、画面でスコープサイト等が現れた場合は、左クリックかリターンキー、スペースキーを押せば、タイトルと起動メニューへ移行します。

◆起動メニューの説明

●最初から始める

このコマンドを選択すると、各話のタイトルグラフィックと、システムメニューへ移行するグラフィックが表示されます。ゲームはどの話からでも始めることができます。遊びたい話のタイトルグラフィック、あるいはシステムメニューへ行くグラフィックを、マウスか、キーボード（テンキー、カーソルキー）で明るい画面にして、左クリック、もしくはリターンキー、スペースキーを押してください。

●コンフィグレーション

このコマンドを選択すると音源や音声とメッセージスピードの設定となります。お好みの設定にしてお遊びください。
このゲームのシステムは音声発声において基本的には自動識別を行うようにできていますが、８６ボードを搭載している場合でも、ノーマルＦＭに変更したほうがお聴きとりやすい場合があります。

●シナリオ名表示

ゲームをセーブすると、メニューにセーブしたシナリオ名が表示されます。
ここを選択した場合エリアが表示されて、それを選ぶことにより各話の続きを遊ぶことができます。

●システムメニュー

好みの各コマンドを選択してください。
左クリック、リターンキーまたはスペースキーで選択が決まり、各コマンドのコーナーへ移行します。

■ゲームの操作方法

ゲームはコマンド選択式のインタラクティブ・デジタル・アニメーション・アドベンチャー・ゲームです。
ウィンドウ内に表示されたコマンドを選択してストーリーを進めてください。左クリック、リターンキーまたはスペースキーで選択が決まります。右クリックかＥＳＣキー、またはテンキーの０キーを押すとコマンドがキャンセルされるか、セーブコマンドに移行します。
メッセージ表示の時は左クリックかリターンキー、スペースキーでのみメッセージが進行し、右クリック、ＥＳＣキー、テンキーの０キーの入力は無効です。
◎セーブコマンドについて
・データのセーブ
データエリアにこれまで進んだところまでセーブすることができます。表示されているうちのお好みのエリアを選んでセーブしてください。
一度セーブしたエリアに別のデータをセーブすると、それ以前のセーブデータは消されてしまいますので注意してください。
・タイトルに戻る
その話のゲームを終了して、タイトル画面に戻ります。
セーブしないで終了するとロードする時に、終了した場所からはゲームを再開できないので注意してください。

●８００ラインＣＧについて

８００ラインＣＧは一度スクロールが終わったのち、マウスやカーソルキーの上下、またはテンキー（２と８）で動かすことができます。スクロール中もアニメーションしています。お見逃しなく！！

ユーザーサポート

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は次のことをお確かめください。

■ディスプレイに何も表示されない。

ディスプレイの電源は入ってますか？
ケーブルはきちんとつながってますか？
画面の明るさは適正にしていますか？

■音声が聞こえない

音量は聞こえるようにしていますか？
音源は正しく装着されていますか？
音源等は正しく設定されていますか？

■ゲームが動かない

本体の電源は入っていますか？
機種・メディアはソフトと対応していますか？
ディップスイッチやクロック等の設定はゲームに合わせていますか？
本製品は特にマニュアルで説明していなければ、工場出荷時の設定でディップスイッチやクロックを合わせています。他のアプリケーションソフトのために変更しているときは、パソコンのマニュアルをご覧になって再設定してください。

これらを確認しても正常に動作しない場合は購入したショップなどで、同じ機種での動作を確認してみてください。別の機械で正常に動作する場合、お使いの機械の故障なども考えられます。
以上の通りやっても、うまくゲームが動作しない方は、ユーザーサポート係までご連絡ください。
その際はゲームパッケージに同梱しているユーザー登録用ハガキを忘れずにお送りください。

正規登録をしていないと、ユーザーサポートがご利用いただけません。ご注意ください。

上記の点をお確かめの上でなお動作しない場合は、お手持ちのフロッピーディスクの製造時の不良が考えられます。
お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用の機種名、動作時の症状などをできるだけ詳しくお書きになった上、下記のユーザーサポート係までフロッピーディスクとともにお送りください。
原因を調査の上、無償で良品と交換いたします。

■フロッピーディスクが壊れた時は

本製品を使用中にお客さまの誤った操作などで、ゲームのフロッピーディスクが壊れた場合は、有償でディスクを交換いたします。
交換手数料としてフロッピー１枚につき１５００円をいただくことになります。
交換手数料と壊れたフロッピーディスクを下記ユーザーサポート係までお送りください。

■製品のお問い合わせ

本製品へのご質問、ヒントの請求などは返信用封筒（切手貼付）同封の上、下記までお送りください。

送り先住所　〒１０４　東京都中央区京橋郵便局止
ジックス　ユーザーサポート係

連絡先電話番号
ＴＥＬ．０３（３４５２）０７５０　ジックス・ユーザーサポート
（動作不良など、緊急の場合のみ電話でも受け付けております）
受付時間／月～金の午前１０時～１２時、午後１時～６時まで

著作権

本製品のすべての著作権はジックスが所有する。本製品のプログラム、音声データ、グラフィックデータ、印刷物、そして本製品に属するすべての付属物がその対象であり、全部および一部を複製することは媒体を問わず禁止する。
本製品の全部または一部の上演および公演、配布を目的とした使用を、営利、非営利の如何を問わず許可なく行うことを禁止する。
本製品を賃貸業に使用することを禁止する。
本製品を中古販売することを禁止する。
以上の禁止した行為の存在が確認された場合、ジックスは法的処置を取るものである。